

Melhor
jogo de
pesca NFT



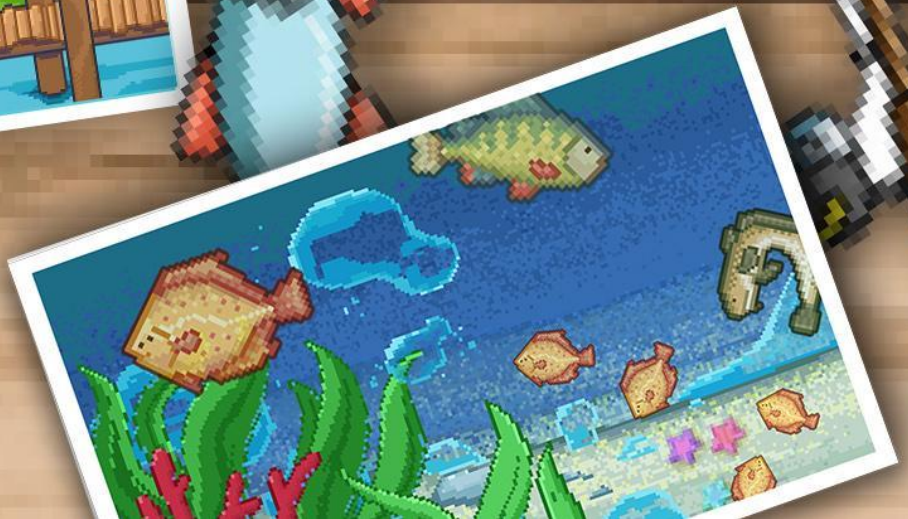
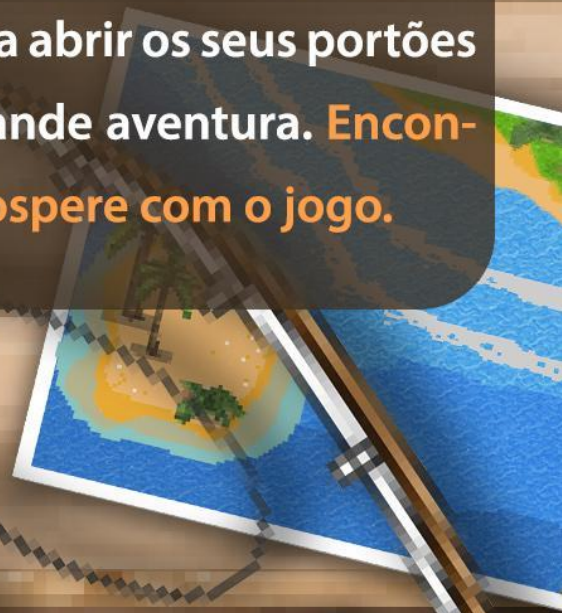
WHITE PAPER



PESQUE. DIVIRTA-SE E GANHE

BEM-VINDO À FISHING TOWN

Na "**Cidade da Pesca**", os cidadãos ganham a vida pescando. Esta terra contém água pura e límpida criada por uma Deusa chamada Nanami. A **deusa Nanami** santifica esta fonte de água e várias espécies de peixes que têm alimentado muitas vidas na cidade. Outro mistério maravilhoso desta cidade é que a fonte de água partilha um tipo muito especial de peixe, o Deus dos peixes, que com a sua própria alma cada vez que se funde traz riquezas à cidade. Esta aldeia sagrada está pronta para abrir os seus portões e deixar que todos embarquem na sua grande aventura. **Encontre as suas próprias espécies de peixe e prospere com o jogo.**



CONTEÚDO

ABSTRATO

1. INTRODUÇÃO

- 1.1 Nossa motivação e por quê?
- 1.2 Porque Binance Smart Chain?
- 1.3 Compreendendo os Tokens Não Fungíveis

2. NAVEGAÇÃO SOBRE A FISHING TOWN

- 2.1 Primeiros passos para o pescador
- 2.2 Mapa
- 2.3 NFT ativo
- 2.4 Gameplay
 - História (Jogador)
 - Sistema de pesca
 - Stamina e Comida
 - Nível
 - Pesquisa e Conquistas
- 2.5 NPC
 - História (relações com NPC)
 - BlackSmith(Durabilidade e melhorias)
 - Loja de equipamentos de pesca (artesanato e fusões)
 - Calendário
- 2.6 Gachapon
- 2.7 Recursos do jogo
- 2.8 Fishing Town Mercado

3. MODELO DE NEGÓCIOS E JOGAR, DIVIRTA-SE E GANHE

- 3.1 Por que jogar, se divertir e ganhar?
- 3.2 Como ganhar na Fishing Town?
- 3.3 Caridade

CONTEÚDO

ABSTRATO

4.ROADMAP

5.ECONOMIA DE TOKEN

- 5.1 \$FHTN Token
- 5.2 \$GIL Token
- 5.3 Alocação de token
- 5.4 Distribuição de token
- 5.5 Uso de Fundos
- 5.6 Presente econômico do token
- 5.7 Futuro econômico do Token

6.MINT E QUEIMA

- 6.1 Mint
- 6.2 Queima

7.TECNOLOGIA

- 7.1 Semi-Oracle
- 7.2 Conexão de token
- 7.3 Smartcontract & Github

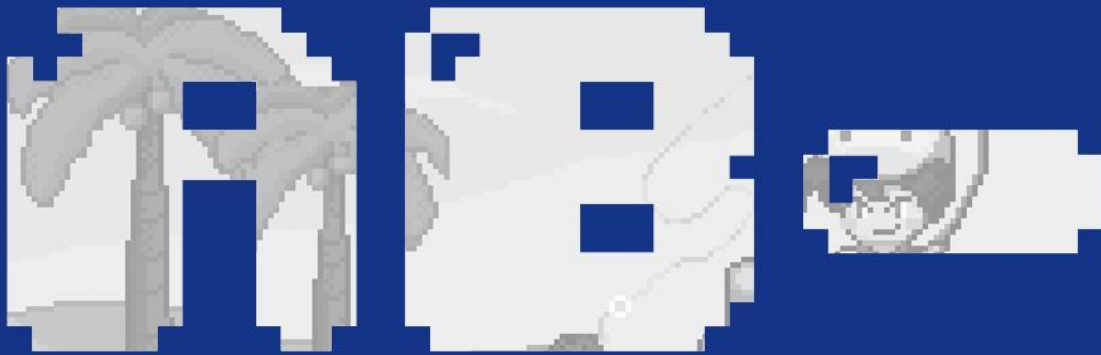
8.PLATAFORMA DO USUÁRIO

9.EQUIPE

10.PATROCINADORES

11.AUDITORIAS

12.CONTATOS



STRACT

ABSTRACT

A tecnologia de cadeias de bloqueio e as moedas criptográficas tornaram-se um dos tópicos mais populares que continuam a dominar as manchetes e temas amplamente discutidos nos meios de comunicação social. Em particular, o seu potencial e capacidade de perturbar o sistema bancário e financeiro está a gerar apelo. Além disso, a NFT, que recentemente recebeu muita atenção e gerou muita agitação nos últimos meses.

A indústria do jogo, incluindo os jogos da NFTS, tornou-se rapidamente num dos principais motores da adoção da cadeia de bloqueio para o público. Muitos grandes criadores de jogos apropriaram-se desta oportunidade e investiram grandes quantidades de dinheiro no desenvolvimento de jogos de vídeo baseados em cadeias de blocos ou características que utilizam esta tecnologia. No futuro, a cadeia de bloqueio e as suas capacidades têm um grande potencial para alterar a vida cotidiana dos jogadores.

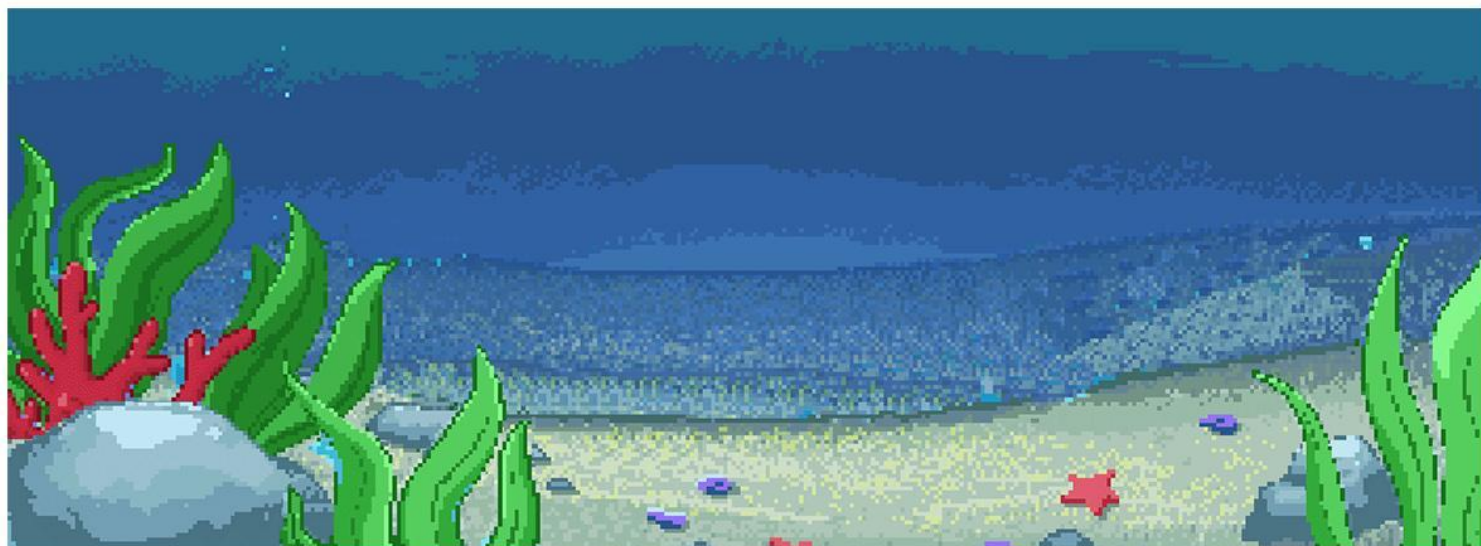
Como resultado, Fishing Town estabeleceu um universo de plataforma digital com ativos digitais únicos, combinando o mundo dos jogos baseados em cadeias de blocos com o NFT num conceito de próxima geração.

As fichas não fungíveis serão o primeiro passo para o futuro dos jogos em blockchain (NFT). Dito de outra forma, estas fichas são fichas únicas e identificáveis que podem ser utilizadas para representar bens no jogo.



Fishing Town: Nome simbólico oficial e também moeda oficial utilizada dentro da Fishing Town.

FHTN: Símbolo oficial do token



Através destas estratégias, a Fishing Town tornará a tecnologia da cadeia de bloqueio acessível ao público em geral.

Tokenização de varas de pesca e peixe digital, conceito Play-Fun-Earn, conceito baseado em pixéis de fácil utilização, uma plataforma aberta que aceita utilizadores de todos os níveis de competências técnicas, Com o sistema de controlo da inflação da Cidade da Pesca, pode ser criado um paradigma baseado em receitas sustentadas.

Além disso, pretendemos mudar o mundo da blockchain, implementando valores digitais, escassez digital e fichas não fungíveis em jogos de vídeo. Como resultado, um número crescente de consumidores terá uma melhor compreensão de como funciona a tecnologia do livro-razão distribuído. As pessoas podem assim compreender como o setor emergente da Blockchain pode ser utilizado em outras áreas para além das finanças.

Fishing Town: Nome simbólico oficial e também moeda oficial utilizada dentro da Fishing Town.


FHTN: Símbolo oficial do token

INTRO

CONCEPTS

1. INTRODUÇÃO

As moedas criptográficas têm sido utilizadas por várias razões, tais como permitir aos utilizadores transferir dados com transparência descentralizada sem o envolvimento de terceiros e também para reduzir os custos de transacção (intermediário sem necessidade). Além disso, a popularidade das NFTs nas moedas criptográficas no mundo aumentou e tornou-se generalizada entre pessoas com vidas diferentes. Acreditamos que Fishing Town pretende utilizar os benefícios das moedas criptográficas e da tecnologia de cadeias de bloqueio para devolver à sociedade e pela boa razão de que utilizamos NFT nos jogos Fishing Town para criar mais valor para os jogadores. O valor das propriedades reais, dos bens colecionáveis digitais, a singularidade, raridade e vantagem das NFT no jogo são mais do que simples bens ou itens dentro do jogo. Todos estes bens digitais são colecionáveis e podem ser comercializados no mercado através da tecnologia de blockchain. Os bens digitais e os artigos dentro do jogo têm um valor real na blockchain devido à tecnologia. Fishing Town permite aos jogadores ligarem-se



mais profundamente a um nível emocional com o jogo relacionado com a realidade. Desfrute da nostalgia e da arte pixel com a sua facilidade de utilização no jogo e também em termos de investimento.

Fishing Town pretende ser o jogo NFTS que combina a diversão do jogo com a memória de jogos antigos baseados em animais aquáticos, relacionados com a realidade, que levam a experiência dos jogadores para o nível seguinte.

1.1 A nossa motivação e porquê?

A indústria do jogo, incluindo a NFTS, tornou-se rapidamente num dos principais motores da adoção da blockchain pelo público. Muitos grandes criadores de jogos viram esta oportunidade e investiram grandes quantias de dinheiro no desenvolvimento de jogos de vídeo baseados em blockchain ou características que utilizam esta tecnologia. No futuro, a blockchain e as suas capacidades têm um grande potencial para alterar a vida quotidiana dos jogadores.

A pesca há muito que faz parte da vida diária humana em todas as culturas e países e tornou-se cada vez mais popular nos últimos anos, devido à Internet e às redes sociais. O jogo da pesca é um dos tipos clássicos de jogo que tem estado em todas as épocas de evolução do jogo e também pode ser

surpreendentemente compatível com todas as idades. Além disso, a nossa equipa, que tem uma paixão por animais aquáticos, quer aumentar a sensibilização sobre o declínio das criaturas marinhas causado por irresponsáveis causada pela

pesca irresponsável, sobrepesca e pesca destrutiva que destrói as suas fontes alimentares e o seu habitat.

Com mais de 10 anos de experiência de equipa no desenvolvimento de jogos, a nossa missão é construir jogos de pesca NFT que apelam aos jogadores com o objectivo de Desfrutar e divertir-se a ganhar dinheiro, utilizando ativamente a tecnologia de cadeias de bloqueio e aumentando a consciência da vida marinha. Aumentar a consciência sobre a vida marinha. Acreditamos que a sensibilização a sociedade tornará o mundo um lugar melhor. Uma parte das receitas serão doadas para caridade a organizações de conservação da vida marinha.

1.2 Porque Binance Smart Chain?

O desenho de cadeia dupla do BSC permite aos utilizadores criar e implementar os seus próprios programas descentralizados (dApps) e ativos digitais numa única cadeia de blocos. Esta é uma das características em que a Fishing Town está a trabalhar.

Além disso, com dApps built (smart chain) podem utilizar a plataforma de comércio rápido para trocar fichas umas com as outras com a mesma rapidez.

EVM e BSC são totalmente compatíveis. MetaMask, um dos mais populares DeFis em carteira em carteiras, é também. Vem com oráculos de preços pré-integrados (como o ChainLink), que são necessários para vários tipos de dApps. Devido a este nível de interoperabilidade, a passagem de Ethereum para Binance Smart Chain nunca foi tão fácil. A moeda BEP-20, que é alojada pela BSC, permite esta ponte para a cadeia de bloqueio.

Além disso, a interoperabilidade do BSC com Cadeias de bloqueio compatíveis com EVM como o Ethereum ou um mais rápido uma cadeia de bloqueio mais rápida, como a Solana permite listando fichas em grandes intercâmbios muito mais facilmente. mais fácil. Com o aumento das moedas DeFi em 2021, os preços das transacções Ethereum atingiram novos máximos. Isto tornou-se um obstáculo para a DeFi. É por isso que se escolhe Binance Smart Chain (BSC), uma vez que os custos do gás são mais de 50 vezes mais baratos do que o Ethereum.

[Em suma, a paisagem do protocolo Defi mudou drasticamente. O BSC, por outro lado, encoraja a participação dos utilizadores.]





1.3 Compreender as tokens não fungíveis

Existem 2 tipos de tokens: Tokens fungíveis, tais como bitcoin, Solana, etc. e fichas não fungíveis que são chamadas "NFTs". Ambas são transações armazenadas na blockchain. Ao contrário das moedas criptográficas, o NFT não é fungível. Um Ethereum será sempre semelhante e igual a outro Ethereum para que possamos trocá-los um com o outro. Todos eles têm o mesmo valor. É o mesmo com os dólares: isto é conhecido como fungibilidade do dinheiro.

O criador do NFT propôs-se a criar o oposto: uma única transacção não fungível que é realizada na blockchain. O objetivo é poder utilizá-lo como certificado de

autenticidade de um objecto físico ou digital.

Todos os bens NFT (varas e peixes) na Fishing Town são únicos, o que significa que cada vara e cada peixe não é o mesmo que os outros, mesmo que pareçam semelhantes. Esta singularidade e unicidade é um fator que aumenta a valorização dos ativos NFT. Além disso, em Fishing Town, existem sistemas em que pode actualizar e elaborar os seus NFT com os quais pode fornecer actualizações, mais vantagens e aumentar o valor dos seus NFT.

Cada ficha, de facto, tem o seu próprio conjunto de metadados. As fichas no jogo da Fishing Town representam um tipo de bem diferente. Cada ficha representa um bem digital único. Como resultado, não há duas fichas (e portanto bens) que sejam iguais.

Isto reforça o conceito de escassez. Como resultado, alguns dos bens terão maior valor do que outros. Isto aplica-se na Fishing Town com diferentes níveis e raridade destes bens, nível e raridade destes bens, o que significa que alguns bens NFT podem ser vendidos por um preço mais elevado do que outros.

SET

SAILING

FROM

FISHING

TOWN



2. ZARPE PARA A VILA DO PESCA

2.1 Fisher's first step

O primeiro passo de pescador Para iniciar o jogo, o jogador deve ligar a carteira onde o pescador irá guardar os artigos do jogo no website da Fishing Town. Cada jogador encarna o papel de um pescador na bela cidade abençoada pelo deus da abundância, Nanami, chamada "Fishing Town", que atrai pescadores profissionais de todo

o mundo em busca dos peixes raros e lendários. Para ir para a Fishing Town, o pescador tem de utilizar a cana NFT que obtém aleatoriamente da caixa da cana, existem 3 tipos de varas. Caixa de vara (lago, rio e mar) Cada tipo tem propriedades especiais em cada mapa de pesca. ou comprar varas no O pescador precisa de usar a ficha \$FHTN para abrir a Caixa de

Vara. mercado de Fishing Town. As hastes estão em fornecimento limitado e são criadas como NFT. Após a abertura da caixa da vara, a vara deixada cair terá diferentes níveis de raridade ao acaso, bem como diferentes propriedades únicas. Não há limite para a quantidade de varas que um pescador pode ter. Depois dos pescadores obterem uma cana, é-lhe permitid pescar.



2.2 MAP

Na primeira fase do jogo, existem 4 locais no mapa. Os jogadores podem escolher qualquer um deles para capturar os seus peixes, cada local representa ambientes diferentes e os seus nomes são:

1.Lago Sokonashi 2.Rio Eien 3.Mar Rikedom 4.Mikishi



SOKONASHI LAKE (底なし)

Há um mito deste lago sem fundo que fala de um horrível peixe fantasma chamado Yorith que luta com Nanami, a Deusa. Sempre que há uma luta entre Nanami e Yorith, Yorith foge sempre escavando o submundo. Com o passar do tempo e com muitas lutas, à medida que a água caía, este lago tornou-se no lago sem fundo "Sokonashi"

Outro mito foi contado por um cidadão que dizia acreditar que este lago sem fundo se liga ao Lago Paraíso. Ninguém sabe exactamente onde está o fundo, e esta é uma das razões pelas quais este lago Sokonashi tem uma raça rara de peixes, pedras preciosas escondidas e histórias incalculáveis à espera de serem descobertas.



EIEN RIVER (えいえん)

Não importa quantos dias são contados, não importa quantas estações mudam, não importa quanto tempo passa, haverá sempre movimento da natureza, mas não do rio Elen. O rio imóvel que não se moveu em qualquer direcção durante 5 milhões de anos. O movimento deste rio foi causado pelo horrível peixe fantasma, Yurith; ele bateu no chão até que a superfície se dividiu em dois terrenos.



Outro mito foi dito por um cidadão que havia um Deus que em tempos se apaixonou profundamente pela Deusa Nanami. Ele desenterrou a terra como a amava, e disse-lhe pessoalmente que esta linha de rio representava o amor eterno que sempre teve por ela. Devido a este esforço genuíno que fez, o rio nunca deixaria de correr e continuaria sempre a correr na mesma direcção simbolizando o amor que tinha pela deusa.



RIKEDOM THE SEA

O mar repleto de exuberantes, tesouros e criaturas oceânicas trar-lhe-ão inúmeras riquezas. "Rikedom", o lugar que tem uma geografia diferente em comparação com outros mares porque tem diferentes tipos duplos de riachos e este efeito cria uma enorme rede de plâncton e torna-se o coração da alimentação dos animais aquáticos. Muitas pessoas nomearam este lugar de forma diferente, como o Grande Azul é um deles, o que significa que é o lugar onde podem encontrar variedade de animais aquáticos, mesmo a raça rara. Imperador do mar é outro nome, é onde as pessoas podem

apanhar raças raras de aquariofilia nome, é onde as pessoas podem apanhar raças raras de aquariofilia animais, vender o que apanham e fazer uma verdadeira fortuna como Imperador. O nome seguinte é Newbie Killer, o que significa que ele pode arruinar ou destruir a esperança de um jovem pescador. Por muito engenhoso que seja neste local, se o pescador não tiver habilidade, vara, carretel ou sorte, não apanhará nenhum bom peixe.

Chame-nos Rikedom, o mar cavado pela Deusa Nanami que representa a Deusa das fontes de água, dos peixes e da riqueza.



MIKISHI TOWN (みきし)

O rio cai de cima para baixo, vários peixes movimentam-se animadamente nesta água, as lojas do mercado armazenam em massa equipamento de pesca qualificado para todos os pescadores experientes que procuram fortuna e para trazer sorte à mais famosa aldeia piscatória "Mikishi Town".

Mikishi Town não tem sido exactamente como tínhamos imaginado, mas é a cidade das promessas e das memórias: uma longa história que conta o seu próprio mito que todos

partilham e que poderia ser credível ou inacreditável. Uma história diz que depois da luta entre a Deusa Nanami e Yorith, a Deusa ganhou, mas tornou-se completamente vulnerável. Os aldeões viram-na, embora tivessem fome e tivessem de guardar comida para mais dias, mas espontaneamente decidiram partilhar comida com ela.

A Deusa Nanami apreciou este apoio do fundo do seu coração, por isso concedeu muitos peixes na água, sorte e fortuna para os aldeões.

Antes de regressar ao paraíso, ele disse que "embora sejas pobre, és rico em bondade". "Por favor, aceite o meu desejo de tornar esta cidade cheia de sorte". Isto transformou a aldeia do nada em algo, e a Deusa Nanami sempre foi a "Nostalgia" desta aldeia.

Para além de uma longa história deste mito: A Deusa Nanami e a fortuna da Cidade de Nostalgia, há alguns segredos, enigmas e missões à espera que os novatos e pescadores profissionais encontrem...

Assim que entrar na cidade piscatória e se tornar um pescador, pode fazer amizade com os aldeões.

"Que a sorte esteja com um e nunca pare na busca de oportunidades", disse a Deusa Nanami.





NESSIE ROD



RYUMONKOI ROD



MESHALODON ROD









2.4 Gameplay

STORY (PLAYER)

Um rapaz brincalhão corre pela sala de armazenamento e encontra uma grande pilha de coisas no fundo da sala. Ele olha mais de perto devido à sua curiosidade e vê uma caixa verde brilhante. Escrito em estilo antigo diz "O grande pescador de monstros", abre a caixa e encontra uma estranha cana de pesca: parece assimétrica. Ele não faz ideia porque é que o seu pai mantém esta cana de pesca durante tanto tempo.

O rapaz carrega a cana de pesca assimétrica com

muita curiosidade para perguntar ao seu pai. O seu pai é um homem forte de meia-idade com cicatrizes por todo o corpo. Não importa quantas vezes o rapaz tente perguntar, o seu pai nunca diz nada, apenas estas frases ...

Um dia, se cresceres e a deusa Nanami te guiar, eu explicar-te-ei tudo.

Depois de o pai ver o seu filho, ele carrega esta cana de pesca. ele pensa que está na altura de ele saber tudo.

Esta cana de pesca é lendária, embora pareça diferente das varas de pesca normais. Só é permitido tocar na vara a pessoas autorizadas. É construído com vários equipamentos e um desenho difícil.

Apenas uma pessoa pode realizar o sonho de um pescador. A palavra escrita na caixa "O grande mestre pescador" é a corrida de peixes mais difícil de vencer. Apenas um pequeno grupo de peritos pode vencer o verdadeiro monstro do rio na cidade de Mildshi. O seu pai é um

dos pequenos grupos de peritos.

o seu pai continua a aceitar este desafio até hoje. Não importa quanto tempo o relógio está a contar, o velho pescador Grão Mestre não pode cumprir a missão de capturar este monstro. Algumas pessoas não acreditam porque não o viram, mas o seu pai já o viu com os seus próprios olhos muitas vezes e é real. Ele esforçou-se toda a sua vida para derrotar este monstro na esperança de que todos acreditem que é real.

Embora o rapaz esteja intrigado com as histórias que contou, ainda acredita no seu paipor causa das cicatrizes que tem.

Nenhum homem foi capaz de vencer aquele peixe monstro, nem mesmo o seu pai que o tentou apanhar. Aquele monstro tem a energia para o arrastar desvairadamente e para manter o gancho livre, foi isto que causou muitos ferimentos ao seu pai.

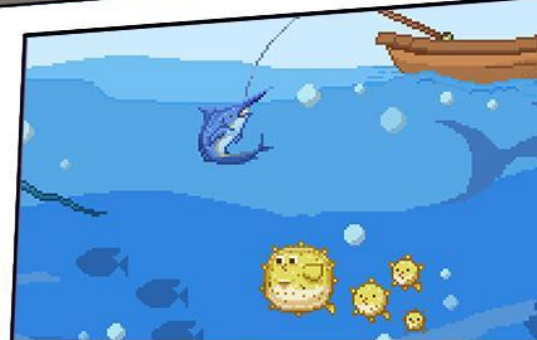
Embora não conseguisse capturar o peixe por completo, viu a sua pele preta brilhante com um flash vermelho que quase o cegou, e acredita que o monstro ainda tem uma alma. Foi a primeira e última vez que ele viu o monstro.

O rapaz foi inspirado pelo seu pai para conquistar o pódio do "Grande Mestre Pescador" da

cidade de Mikishi para o seu pai e para todos os pescadores deste mundo. Ele planeia apanhar este peixe quando crescer.

Depois desse dia, o rapaz pede ao seu pai para o ensinar a dominar a pesca. Todos os dias ele vai ao rio e pratica o que o seu pai lhe ensinou. Cheio de fé e confiança, dirige-se para Mikishi Town, a maior aldeia piscatória do mundo, para tornar o sonho realidade. Que a aventura comece agora mesmo ...

O jogador será este rapazinho que vem à Cidade da Pesca. Escolha a sua personagem favorita e vá numa aventura connosco!





1. Escolher um mapa.

Uma vez que o jogador recebe uma vara, pode escolher um mapa para jogar: mar, lago ou rio.

2. A pesca numa zona.

Entrar no mapa. olhar para a água e segurar para baixo para lançar a vara.



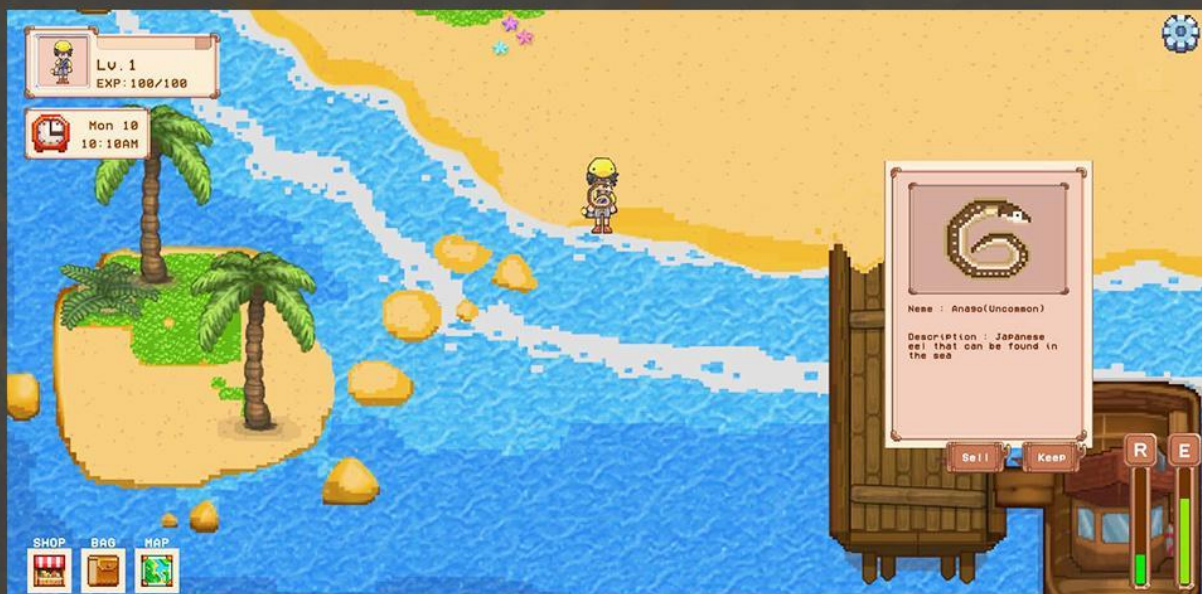
3. Arrastar um peixe para cima.

Uma vez que a vara está na água, torna-se um mini-jogo.



4. Arrastar um peixe para cima

O jogador deve manter um peixe na mesma posição dentro do tubo verde durante um curto período de tempo, se o peixe for capturado com sucesso.



5. Vender ou guardar o peixe.

Os jogadores podem trazer o seu peixe capturado para vender no mercado NPC ou utilizá-lo em actividades de jogo.

2.4 Gamplay

RESISTENCIA E COMIDA

Resistência: No arranque, o jogador tem 100 unidades de energia, o nível de energia irá diminuir com cada actividade realizada na Cidade da Pesca, conforme detalhado abaixo.

1.Mudança de mapa: O nível de energia diminui 2 unidades de cada vez que é executado.

2.Refinação: O nível de energia diminui em 2 unidades de cada vez que é executado.

3.Pesca: O nível de energia diminui em 8 unidades de cada vez que é realizada.

Depois do seu nível de resistência diminuir mais do que o normal e o jogador ser incapaz de realizar muitas actividades, não há nada com que se preocupar, o jogador fará uma pausa e a sua resistência será reabastecida 3,5

unidades por hora. Se o jogador quiser repor a sua resistência mais rapidamente, pode comprar comida, cada refeição dá diferentes níveis de resistência.



A fim de subir a alguns níveis, os jogadores devem completar as missões. Também aqui não há nada com que se preocupar, os cidadãos da Cidade da Pesca irão guiá-lo ao mais alto nível! A actualização atinge um máximo de 20 níveis. Cada nível dará ao jogador a taxa de energia e regeneração como mostra a tabela abaixo.

Nível	Siguiente Nível	EXP Req	Max Energia	Regen por Hora
0	1	0		
1	2	55	100	3.50
2	3	144	101	3.54
3	4	274	102	3.58
4	5	444	103	3.62
5	6	653	104	3.66
6	7	903	106	3.70
7	8	1193	107	3.74
8	9	1523	108	3.78
9	10	1894	109	3.82
10	11	2304	110	3.86
11	12	2754	112	3.90
12	13	3245	113	3.94
13	14	3775	114	3.98
14	15	4346	115	4.02
15	16	4957	116	4.06
16	17	5608	117	4.10
17	18	6299	118	4.14
18	19	7030	119	4.18
19	20	7801	120	4.22
20	21	8612	124	4.26

NIVEL

Lista	EXP
Nada	0.5
Rubbish	1
Comum	3
Incomum	6
Rare	13
Legendário	27
Místico	39
Imortal	300
Deus	1,000

O jogador pode ganhar experiência apanhando peixe na Cidade da Pesca e pode também fazer crescer o seu carácter no futuro.

MISSÕES E REALIZAÇÕES

Fishing Town tem conquistas e missões, fazendo as missões pode aumentar o seu nível e outras coisas virão no futuro.

MAIS

DETALHES

EM BREVE...



2.5 NPC

HISTORIA (RELÇÃO COM NPC'S)

Todos reconhecem que Mikishi é a "maior aldeia piscatória", os cidadãos estão muito orgulhosos deste facto. Eles cingem-se a um longo mito e acalentam os desejos da deusa Nanaml que afectam para sempre os seus estilos de vida afortunados.

Se vai ser um pescador da Cidade da Pesca, não basta apenas ter equipamento como cana de pesca, linha de pesca, vara

ou saber o que fazer, mas também precisa de se aproximar e fazer amigos dos cidadãos Mikishi até o jogador se tornar um Mikishi completo.

A relação com os NPCs é uma das partes mais importantes do jogo da Cidade da Pesca. Destaca a história, as aventuras e a experiência de jogo que mais de um pescador pode ter. Esta característica permite aos jogadores dar itens aos NPCs para desbloquear a relação com eles. **Quanto mais relações desbloquear, mais diversão terá e mais recompensas lhe esperam.**

BLACKSMITH

DURABILIDADE

Durabilidade: Para além da Durabilidade, a cana de pesca tem um nível de "Durabilidade" de 100 unidades por cana. O nível de durabilidade irá diminuir em 25 unidades após cada pesca. Se o nível de durabilidade se tornar zero, o jogador deve reparar a haste. Após a reparação da cana, esta será renovada para que possa recomeçar a pescar.

MAIS

DETALHES

EM BREVE...

BLACKSMITH

REFINAR

Os jogadores podem aumentar a sua habilidade de cana favorita, refinando-a até ao nível 10 utilizando o minério especial. Claro que, quanto mais alto for o nível, mais difícil será fazê-lo. Se o jogador tiver medo de não refinar, o BlackSmith tem um elemento para evitar este desastre: quanto mais alto for o alcance, mais forte será o escudo necessário.

Refinar	possibilidade	Ori para habilidade refinado	Benção de Blacksmith por refinado	Sil para ser refinado					
				Comum	Incomum	Raro	Lendiriio	Místico	Imortal
0									
1	70.00%	1	0	40	50	60	85	115	150
2	50.00%	2	1	40	50	60	85	115	150
3	25.00%	3	2	40	50	60	85	115	150
4	15.00%	4	3	40	50	60	85	115	150
5	10.00%	5	4	40	50	60	85	115	150
6	5.00%	6	5	40	50	60	85	115	150
7	1.00%	7	6	40	50	60	85	115	150
8	0.10%	8	7	40	50	60	85	115	150
9	0.05%	9	8	40	50	60	85	115	150
10	0.01%	10	9	40	50	60	85	115	150

Item in Blacksmith Shop

Item	Price
Orichalcum	49.00
Blacksmith Blessing	99.00



LOJA DE ARTIGOS DE PESCA

(Artesanato e Fusão)

MAIS

DETALHES

EM BREVE...

CALENDÁRIO

PRIMAVERA

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

- 14th Festival da Flor de Sakura
- 29th Fertilização de peixe na Primavera

VERÃO

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

- 9th Adoração da Deusa "Nanami"
- 21th época de observação de pirilampos

OUTONO

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

- 5th Folclagem de Outono
- 17th Carnaval da Fishing Town

INVERNO

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

- 7th Festival do Gelo
- 25th Festival da Neve

CALENDÁRIO E FESTIVAL

PRIMAVERA

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	30	22	22	22	22

14th Festival da Flor de Sakura

A nova estação começa nesta altura, depois de muitas vidas terem sofrido com o frio e o vento. Uma cerejeira gigante em flor está sozinha ao longo do rio. Sempre que na Primavera a primeira pétala da árvore Sakura cair à superfície do rio, ela tornar-se-á alimento e despertará os peixes. À medida que as semanas passam, toda a cidade fica cor-de-rosa por causa das pétalas de Sakura, desta vez é a hora de ponta para os pescadores encontrarem os artigos para melhorar os seus peixes.

Localização

■ Rio Elen

Actividad

■ As flores de cerejeira começam a florescer numa Primavera acolhedora, quando uma pétala de flor de cerejeira cai à superfície do rio Eien, tornar-se-á alimento sagrado e a alma de peixe. Nesta altura, surgem muitas energias, é outro período dourado para os pescadores encontrarem artigos frescos para aumentar a habilidade de pesca.

CALENDÁRIO E FESTIVAL

PRIMAVERA

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	30	22	22	22	22

29th Fertilização de peixes na Primavera

Quando se trata da Primavera, a temperatura da água é suficientemente quente para despertar os peixes sazonais de uma hibernação de meio ano. O seu corpo é transparente até se poder ver a luz amarela no seu estômago. É o núcleo da energia. O peixe sazonal nadará na superfície do mar Rikedom e cuspirá energia amarela que os pescadores podem utilizar para aumentar a capacidade de pesca.

Localização

■ Mar Rikedom

Actividad

■ Quando chega a Primavera, o peixe sazonal despertará da hibernação. Nadarão sobre a superfície da água e cuspirão energia que se parece com ovos de peixe. Os pescadores vão precisar disto para aumentar a capacidade de pesca.

CALENDÁRIO E FESTIVAL

VERÃO

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

9th Adoração da deusa "Nanami"

Há muito tempo atrás, a cidade tinha temperaturas elevadas no Verão que nem os peixes conseguiam nadar suficientemente alto e as aldeias não conseguiam apanhá-los. Correram para um santuário para pedir um desejo a Nanami. No dia seguinte, um homem da aldeia veio pescar e viu uma bela mulher a dançar no rio, não podia acreditar nos seus olhos, correu para contar esta história aos seus amigos e deixou-os ver com os seus próprios olhos. Quando chegaram, a mulher tinha desaparecido. Os habitantes locais encontraram apenas peixes de pele dourada, de corpo branco, mordidos no anzol. Surpreendentemente, nessa altura, a temperatura do rio e do ambiente tornou-se mais fria do que o habitual, os peixes começaram a nadar mais alto e os aldeões simbolizaram o peixe anjo como um peixe sagrado.

Localização

■ Santuário de Nanami

Actividad

■ Actividade: O Verão está a chegar, os cidadãos da Fishing Town estão obcecados em apanhar peixes-anjo e levá-los a adorar a deusa Nanami para boa sorte na pesca.

CALENDÁRIO E FESTIVAL

VERÃO

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

21th Estação de observação de pirilampos

Durante o Verão, a noite escurece: é a altura em que os aldeões se reúnem e vêem pirilampos a voar sobre o céu reflectindo a sua luz amarela no lago Sokonashi. Aqui aparecem grupos de peixes honestos, que têm os olhos do bambi de acordo com o mito havia um casal que partilhava um amor apaixonado um pelo outro mas os pais da mulher não a deixavam casar com o homem, ela estava desesperada e não queria casar com mais ninguém. Um dia o casal planeou encontrar-se no lago para zarpar, mas não conseguiram chegar a tempo, os pais seguiram-nas e magoaram-nas. A mulher suicidou-se atirando-se para o lago, seguida pelo seu amante. De acordo com o mito, a mulher renasceu como um pirilampo e o seu amante renasceu como um peixe honesto, e eles encontram-se aqui todos os anos no Verão.

Localização

■ Lago Sokonashi

Actividad

■ A noite torna-se escura, milhares de pirilampos voam e brilham através do céu. Os peixes nadam juntos com pirilampos e a promessa de amor como um casal. Uma vez por ano, uma mulher e um homem encontram-se.

CALENDÁRIO E FESTIVAL

OUTONO

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

5th Folhagem de Outono

Quando as folhas começam a cair. O outono acena, o calor transforma-se em frio. Os cidadãos de Fishing Town aguardam o momento simbólico da Cidade: uma árvore gigante que leva raízes profundas ao longo do lago Sokonashi mudando a sua cor para dourada. Este é o momento em que raças especiais de peixes nadam mais perto da árvore a fim de receber a energia pura antes de a árvore ser invertida. Depois disso, cada árvore desta cidade torna-se amarela, laranja e vermelha brilhante acolhendo a folhagem de Outono.

Localização

- Uma grande árvore ao longo do lago Sokonashi

Actividad

- Quando as folhas caem, o Outono acena. Os cidadãos da Cidade da Pesca aguardam o momento simbólico da Cidade: uma árvore gigante que cria raízes profundas ao longo do lago Sokonashi, mudando a sua cor para dourada. Este é o momento em que raças especiais de peixes nadam mais perto da árvore a fim de receber energia pura.

CALENDÁRIO E FESTIVAL

OUTONO

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

17th Carnaval de Fishing Town

No final do Outono, o tempo começa a ficar frio. Os cidadãos de Fishing Town decorarão a sua casa com lanternas em forma de peixe a brilhar por toda a cidade. Fazem-no para adornar as linhas do rio apreciando a inegável necessidade de água e também para adorar a Deusa Nanaml que santificou a fortuna desta Cidade. Quando o Sol, a Lua e a Terra orbitam em direcção ao mesmo local, o nível dos rios sobe e os cidadãos enviam barcos com folhas a flutuar ao longo do rio. Peixes inocentes que não fazem ideia do que é, nadando de forma lúdica, transformam os barcos num verdadeiro peixe após o redemoinho.

Localização

■ Rio Elen

Actividad

■ Todos os outonos. Os cidadãos de Fishing Town recolherão folhas ao longo do rio para criar os barcos que flutuam no rio, a fim de adorarem o rio que é a principal fonte para alimentarem as suas vidas. Decorarão os alojamentos com lanternas de peixe a brilhar por toda a aldeia. Se tiver a sorte de encontrar os peixes raros que podem brilhar por si só.

CALENDÁRIO E FESTIVAL

INVERNO

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

7th Festival do Gelo

A neve branca cai do céu dizendo que é tempo de Inverno. A temperatura torna-se cada vez mais fria até o rio congelar. Estes são os dias de ponta em que os cidadãos da Fishing Town organizam a corrida de pesca, para apanhar o peixe de neve, símbolo do Inverno. A sua pele, corpo e tipo são puramente brancos de neve, nadam activamente, mesmo na água gelada. A corrida de pesca costumava ser a competição entre os cidadãos que viviam no leste e oeste do rio, é difícil apanhá-los, não importando 3 dias e 3 noites, os peixes nadam como um foguete. Este concurso expandiu-se até que muitos pescadores quiseram organizar este concurso como Festival do Gelo anualmente para se desafiarem uns aos outros entre os pescadores.

Localização

■ Rio

Actividad

■ A neve branca cai do céu dizendo que é tempo de Inverno. A temperatura torna-se cada vez mais fria até o rio congelar. Estes são os dias de ponta para os cidadãos da Cidade da Pesca organizarem a corrida de pesca, para apanharem o peixe da neve, símbolo do Inverno. Estes peixes nadam activamente depressa, mesmo na água gelada, o que é bastante desafiante para os pescadores.

CALENDÁRIO E FESTIVAL

INVERNO

Saturday	Monday	Tuesday	Tuesday	Thursday	Friday	Sunday
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

25th Festival do Gelo

Um belo dia, há muito tempo, no Inverno, um pescador foi ao mar de Rikedom para pescar. Infelizmente, uma enorme e pesada tempestade de neve atingiu-o. O pescador não conseguia ver nada claramente. Ele tentou esconder-se debaixo da árvore gigante; nessa altura já estava muito frio e as suas roupas já não estavam suficientemente quentes para o manter quente. A tempestade de neve não teve sinais de abrandar ou parar. Depois o homem viu uma bela mulher que lhe entregou sopa quente deliciosamente cozinhada com peixe Sunshine. Este tipo de peixe pode aquecer a temperatura do seu corpo uma vez tomado um gole, mesmo que esteja congelado até à morte, reanima-o.

Ele quase perdeu a consciência por causa do frio. Engoliu a sopa apressadamente até que o seu corpo começou a aquecer e adormeceu gradualmente. A sua família e os aldeões estavam a tentar encontrá-lo, mas perderam a esperança de que ele ainda estivesse vivo. A tempestade de neve abrandou e encontraram-no a dormir pacificamente numa bela cúpula gelada junto à fogueira. Os aldeões disseram que era devido à surpreendente Deusa Nanami, que cuida sempre bem desta Aldeia e dos cidadãos para os manter a salvo do

Todos os invernos deste dia, os cidadãos celebrarão para agradecer à Deusa Nanami, construindo uma arquitectura de gelo e acendendo fogo à noite. O elemento mais importante é a sopa quente feita de peixe Sunshine, que pode reforçá-la e acrescentar mais capacidade para capturar um peixe.

Place

■ Mar Rikedom

Activity

■ Todos os invernos deste dia, os cidadãos celebrarão para agradecer à Deusa Nanami, construindo arquitectura de gelo e acendendo fogo à noite. O elemento mais importante é a sopa quente feita de peixe Sunshine, que pode reforçá-la e acrescentar mais capacidade de capturar um peixe.





2.6 Mapa

O jogador escolhe aleatoriamente 1 vara da compra Gachapon que está separada em 3 segmentos e dentro de cada segmento temos 6 níveis. Quanto mais difícil for encontrar a vara, mais hipóteses tem o jogador de apanhar peixe raro ou uma grande recompensa.



2.7 Bens no Jogo e 2.8 Mercado de Fishing Town

MAIS

DETALHES

EM BREVE...

PROCESSES

HOWEVER

PLANT-FUN

ETERNAL

3. MODELO DE NEGÓCIO JOGO DIVIRTA-SE E GANHE

3.1 Porquê jogar por diversão e ganhar?

O modelo de negócio Play-Fun-Earn é a mais recente inovação na indústria do jogo e oferece um valor atractivo a uma variedade de intervenientes, incluindo consumidores de jogos. É um modelo de negócio que

abraça a ideia de uma economia aberta e recompensa todos os jogadores que trazem valor ao ambiente de jogo com um retorno financeiro mínimo.

O modelo de negócio Play-Fun-Earn dá aos jogadores a propriedade dos activos do jogo e permite-lhes aumentar a sua riqueza jogando activamente o jogo. Os jogadores que



participam na economia do jogo acrescentam valor ao próprio jogo e a outros jogadores. São recompensados com bens dentro do jogo como resultado dos seus esforços. Estes bens digitais podem variar desde moedas criptográficas a blocos.

Fishing Town oferece valor aos jogadores não só no lado das receitas, mas também para relaxar, divertir-se e desfrutar do jogo com UX/UI fácil de usar e trazer de volta memórias nostálgicas

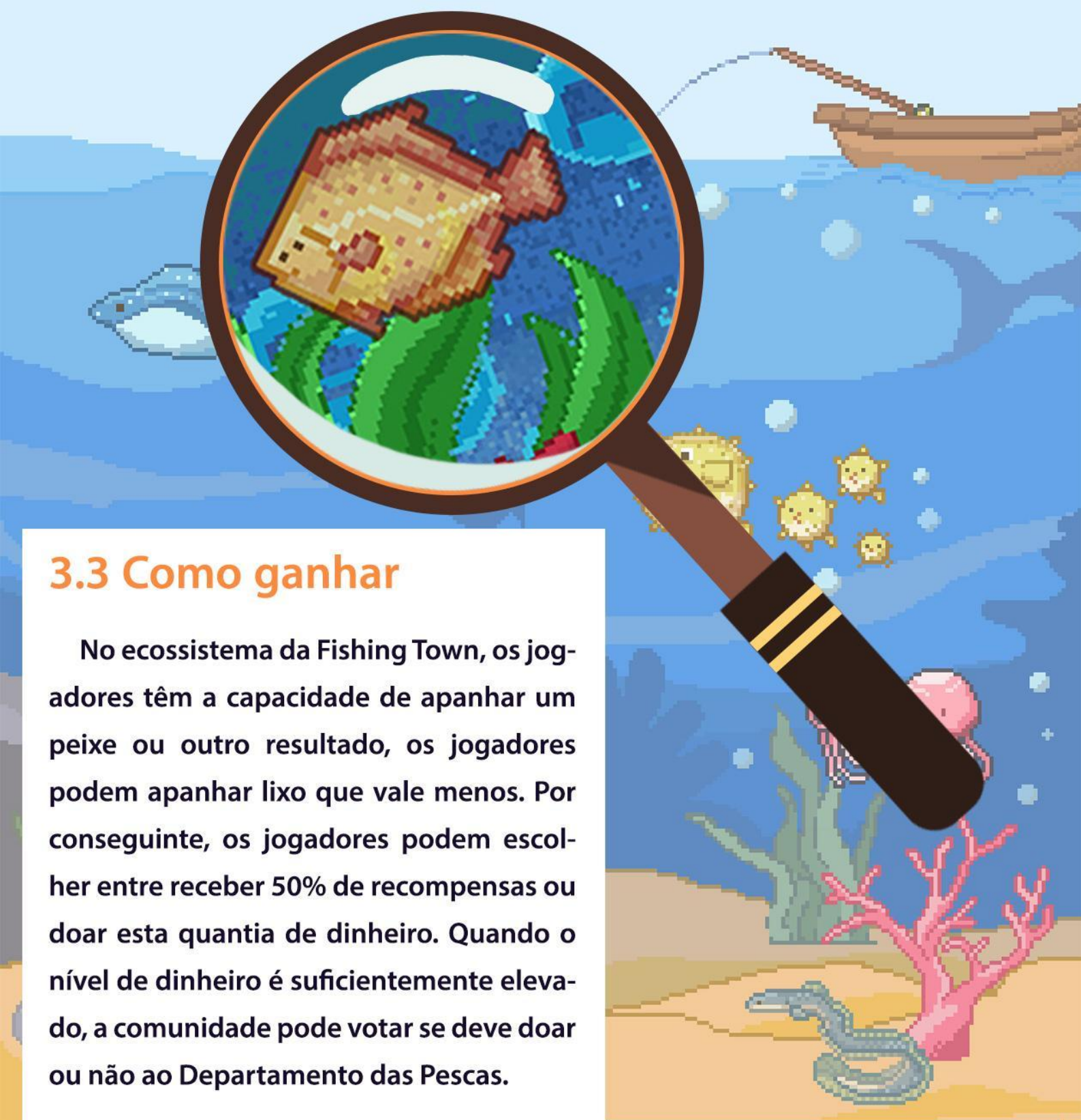


3.2 Como ganhar na Fishing Town?

Em Fishing Town os jogadores têm múltiplas formas de ganhar dinheiro.

- Venda a sua cana de pesca, equipamento e peixe no mercado NFT.
- Ganhar o mini-jogo. (PVE)
- Participar ou ganhar em eventos do jogo.
- Missões completas
- Participar em concursos.
- Stackea \$FHTN.
- Contribuir para a estrutura de governação do DAO.
- Participar no Centro de Jogos (Lotaria, Corridas de Peixes, Dados e Roda da Fortuna).
- Obtenha Airdrops da comunidade.
- Ganhar eventos comunitários.





3.3 Como ganhar

No ecossistema da Fishing Town, os jogadores têm a capacidade de apanhar um peixe ou outro resultado, os jogadores podem apanhar lixo que vale menos. Por conseguinte, os jogadores podem escolher entre receber 50% de recompensas ou doar esta quantia de dinheiro. Quando o nível de dinheiro é suficientemente elevado, a comunidade pode votar se deve doar ou não ao Departamento das Pescas.

A partir deste jogo, todos nós faremos parte de cuidar do oceano, tornando-o novamente limpo.

ROAD TO

WATER

4. ROAD MAP



FASE 1 (Q3 2021)

- Investigação tecnológica: Blockchain. NFTs. Ponte.
- Início do desenvolvimento do jogo da Fishing Town.
- Plano de negócios para o jogo NFT.



FASE 2 (Q4 2021)

- Pré-venda privada, IDO, Pré-venda pública (BSC)
- Lançamento do jogo 1.0
- Marketplace
- Pescaria artesanal de varas
- Eventos e concursos comunitários



FASE 3 (Q1 2022)

- Lançamento de novas características da Cidade da Pesca: Novos Mapas, Novos itens dentro do jogo, Novas NFTs
- Fusão de varas de pesca
- Novos NPCs e novas relações a estabelecer com os NPCs.
- Características do equipamento de cana de pesca
- Mint para equipamento de mineração NFTs

- Tabela de classificação
- Stake \$FHTN
- Sistema de votação
- 1.1 versão do jogo para telemóvel (Android e IOS)

4. ROAD MAP



FASE 4

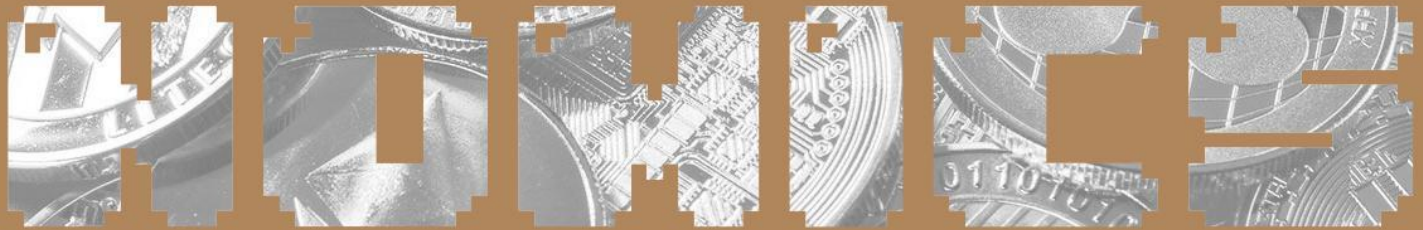
- Lançamento do jogo principal
- Sistema de melhoria da casa e da habitação
- Sistema de animais domésticos
- Cozinhando
- Lista \$FHTN em CEX



FASE 5

- Mais correntes cruzadas NFT
- Aquário
 - Criação de peixes
 - Alimentação de peixes
 - Decoração de tanques de peixe
- Metaverse (Multiplayer)





5. ECONOMIA DE TOKEN

A Fishing Town tem 2 fichas: \$FHTN (ficha principal) e \$GIL (ficha do Ecossistema da Fishing Town).

5.1 A Fishing Town tem 2 fichas: \$FHTN (ficha principal) e \$GIL (ficha do Ecossistema da

\$FHTN é a principal ficha da cidade piscatória e tem um fornecimento máximo de 100.000.000 fichas \$FHTN de \$. Os investidores e jogadores devem usar \$FHTN para entrar no jogo da Fishing Town.

Utilitário \$FHTN:

1) Moeda no jogo: utilizada para realizar transacções no jogo, compra no jogo NFT (por exemplo, cana de pesca) através do NFT Treasury and Fishing Town marketplace.

2) Staking: Hold e Staking \$FHTN para receber recompensas no jogo.

3) Governação e Participação na Votação: O titular do \$FHTN receberá autoridade para participar na estrutura de governação na Fishing Town através de votação. Os eleitores serão recompensados pela sua contribuição para o desenvolvimento da Fishing Town.

4) Participação em eventos: Em Fishing Town, haverá eventos de jogo que permitirão ao jogador participar em alguns usando \$FHTN como taxa de entrada.

5.2 \$GIL é um token BEP-20 da Binance Smart Chain

\$GIL é um token secundário a ser utilizado para o ecossistema da Fishing Town e para alvos específicos.

O fornecimento de \$ GIL é ilimitado mas está ligado ao mecanismo de queima no jogo para equilibrar a economia simbólica, que pode ser deflacionária e inflacionária dependendo das actividades no jogo. \$ GIL pode ser ganho (cunhado) de várias formas e gasto (queimado) através de múltiplas actividades no jogo.

Para ganhar \$GIL:

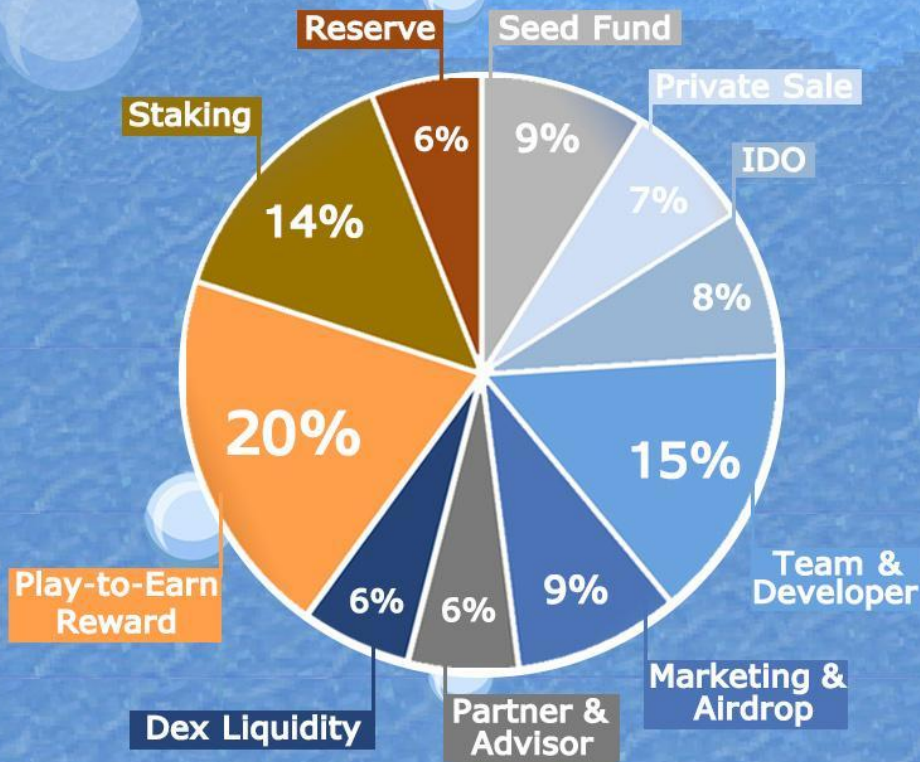
- Missões de jogo completas
- NFT Marketplace
- Mini-jogos PVE vencedores

Usos do \$GIL:

- Atividades no jogo
- In-Game Enhancement System: Em Fishing Town. Actualizámos o sistema para tornar o seu artigo mais eficiente e ter mais vantagens.
- Event participation: Similar as \$FHTN, some of Eventar a participação: Como \$FHTN, alguns eventos utilizarão \$GIL como custo de entrada.
- Participação no Centro de Jogo (Lotaria. Corrida de Peixes. Dados e Roda da Fortuna): Fishing Town tem um centro de jogo que permite ao jogador participar para ganhar \$GIL.

5.3 Distribuição de token

Distribuição	Tokens	Porcentagem
Fundo de sementes	9,000,000	9 %
Venda privada	7,000,000	7 %
IDO	8,000,000	8 %
Equipamento e desenvolvimento	15,000,000	15 %
Marketing e Airdrop	9,000,000	9 %
Patrocinadores e Consultores	6,000,000	6 %
Dex Liquidez	6,000,000	6 %
Jogar para ganhar recompensas	20,000,000	20 %
Staking	14,000,000	14 %
Livro	6,000,000	6 %
Total supply	100,000,000	100%

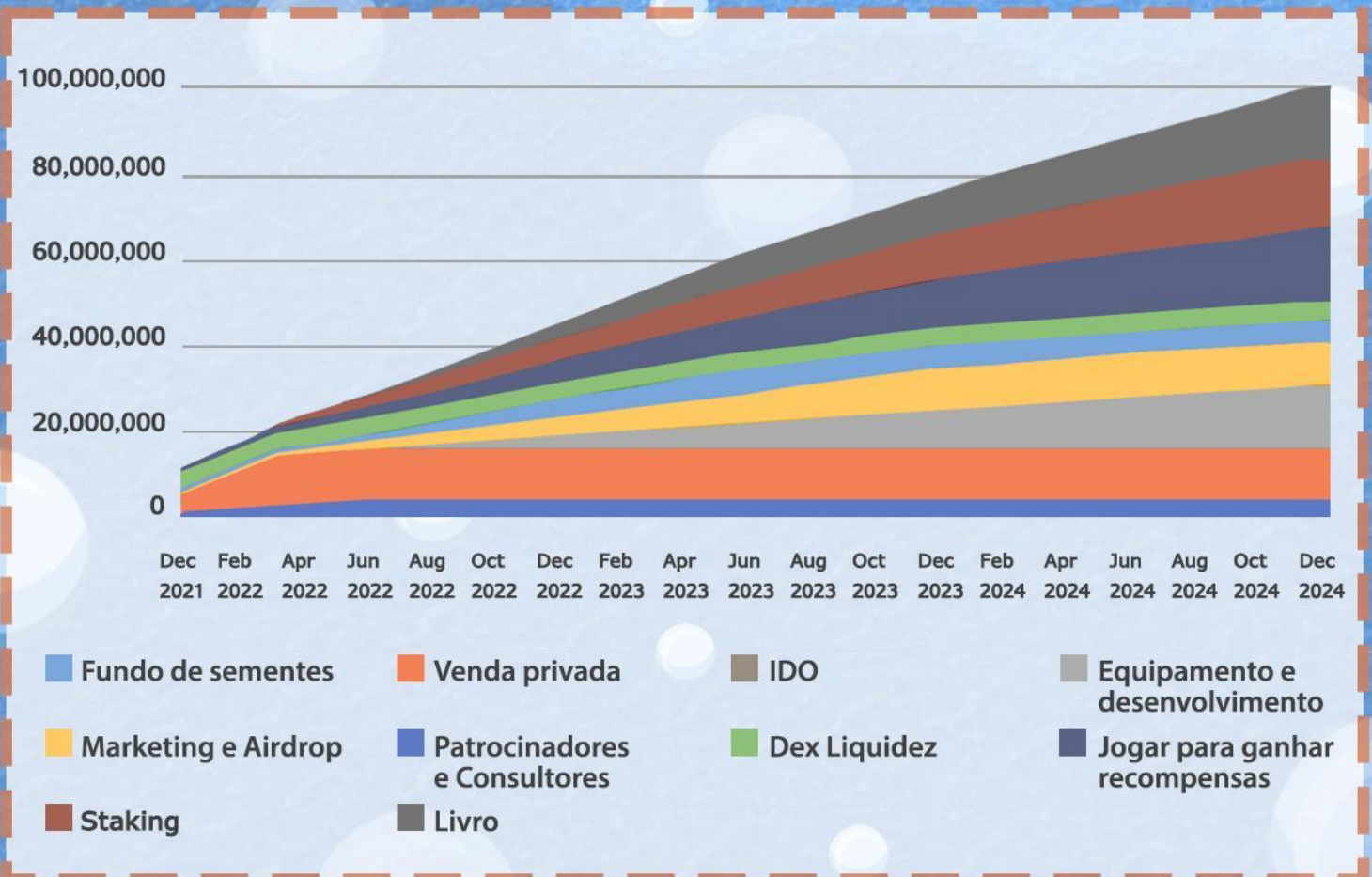


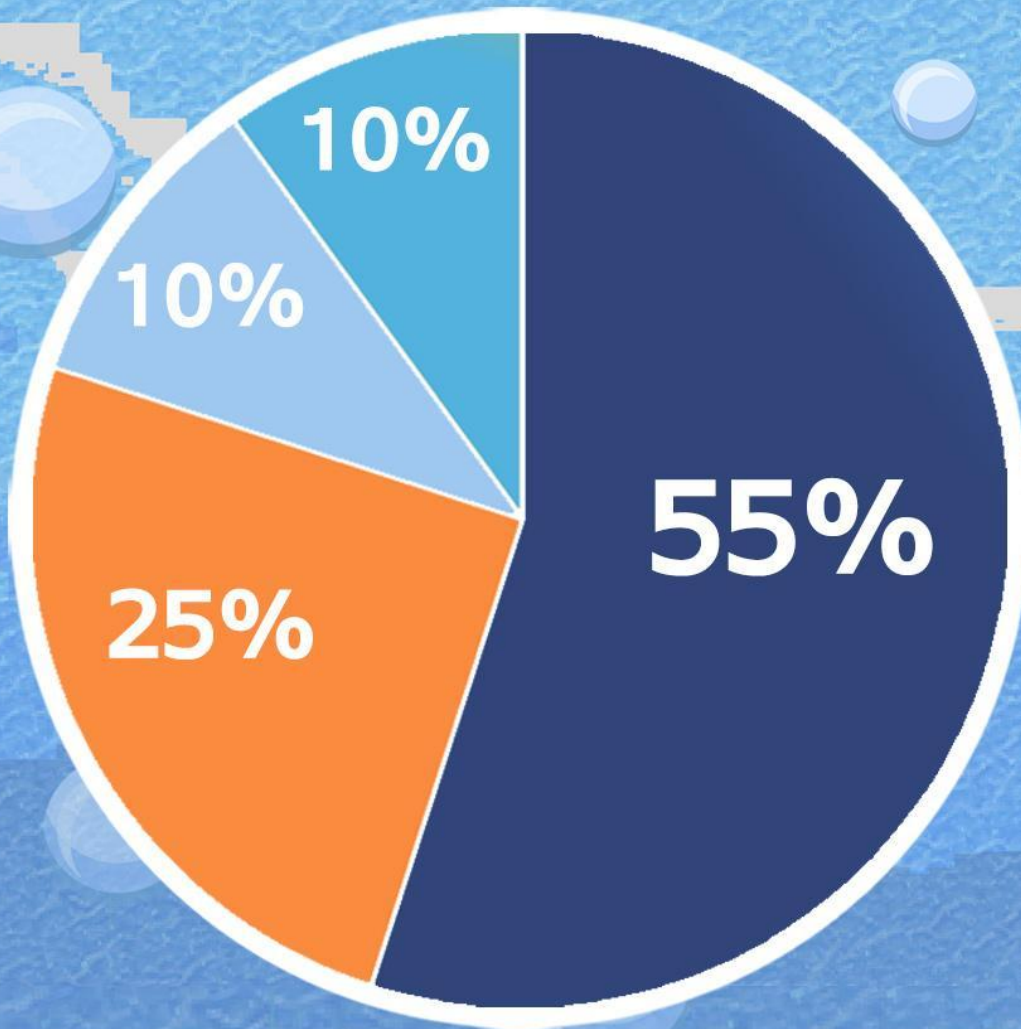
Estado inicial do mercado





Circulação inicial do Supply 10,520,000

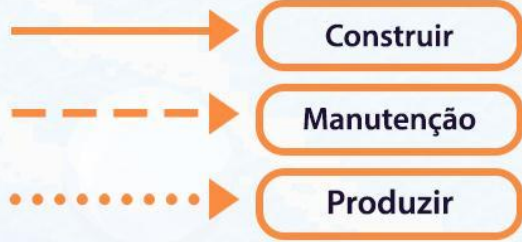
5.4 Distribuição de to

Tipo de distribuição	Token	%	Precio	Token desblo-queado	Periodo de Consolidación (meses)	Bloqueio total (meses)	Calendário de desbloqueio
Fundo de sementes	9,000,000	9%	\$0.03	10%	9	0	10% dos restantes PCS listados serão distribuídos todos os meses durante 9 meses
Venda privada	7,000,000	7%	\$0.03	15%	6	0	15% dos restantes PCS listados serão distribuídos todos os meses durante 6 meses
IDO	8,000,000	8%	\$0.05	25%	3	0	25% dos restantes PCS listados serão distribuídos todos os meses durante 3 meses
Equipamento e desenvolvimento	15,000,000	15%		0%	35	6	3,45% todos os meses durante 29 meses
Marketing e Airdrop	9,000,000	9%		3%	24	2	3% da TGE, 4,41% todos os meses durante 22 meses
Patrocinadores e Consultores	6,000,000	6%		5%	30	6	5% TGE, 7,92% cada mês durante 12 meses
Dex Liquidez	6,000,000	6%		100%	0	0	Dex bloqueou a liquidez durante 12 meses
Jogar para ganhar recompensas	20,000,000	20%		0%	36	1	2,86% todos os meses durante 35 meses
Staking	14,000,000	14%		0%	35	2	3,03% todos os meses durante 33 meses
Livro	6,000,000	6%		0%	36	6	3,33% todos os meses durante 30 meses
Total supply	100,000,000	100%					





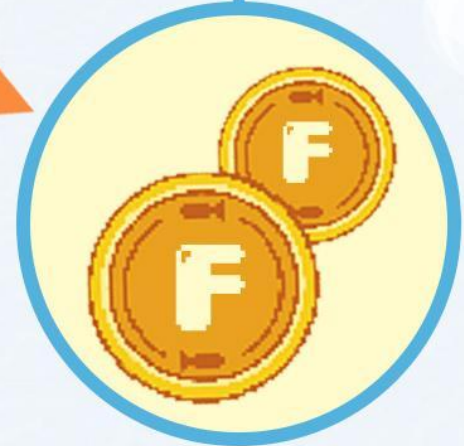
-  **Dex 55%**
-  **Desenvolvimento 25%**
-  **Despesas de operação 10%**
-  **Crescimento do ecossistema 10%**



CANA DE PESCA
(NFT)



GIL COIN

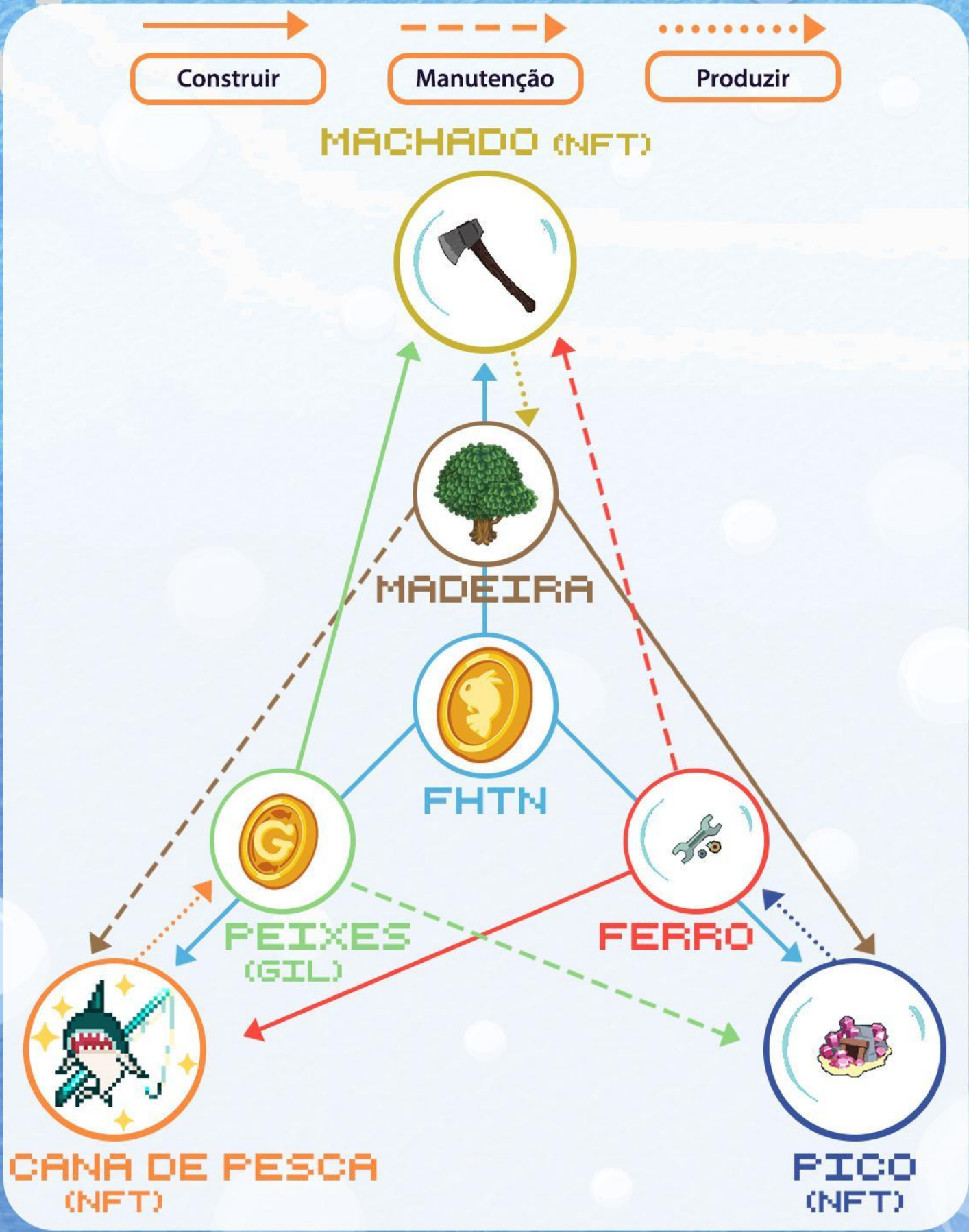


FISH COIN



FHTN COIN





WANT TO AND

BURN

6. MINT E QUEIMA

6.1 MINT

FASE 2



Mint cana de pesca Nft



Mint peixes

FASE 3



Mint Equipamento
NFTs



Equipamento de exp
loração mineira
NFTs



Equipamento de exp
oração madeira
NFTs

FASE 5



Mint aquários
NFTs



Mint decoração
de aquário NFTs

6.2 QUEIMA

EVENTO

ACTIVIDADE



Gastar moedas para comprar o bilhete de participação.

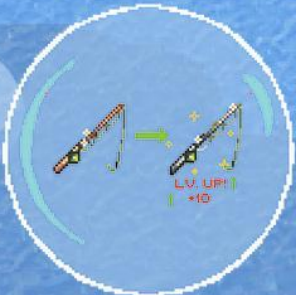


Concurso de refinação ou de captura de Peixe

FASE 2



Reparação + Artesanato



Refinação

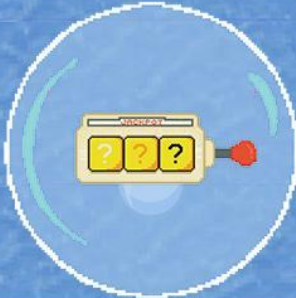


BlackSmith's Blessing



Alimentação

FASE 3



Centro de jogo: Lotaria, Corrida de Peixes, Roda da Fortuna

6.2 QUEIMA

FASE 4



Decoração de habitats



Criação de relações entre pescadores e personagens NPC

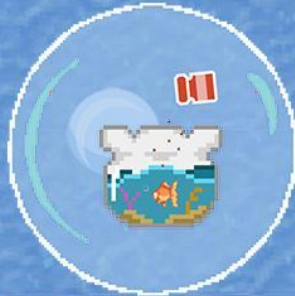
FASE 5



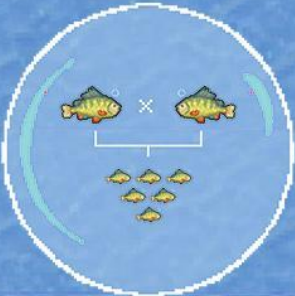
Sistema de decoração de habitats



Sistema de decoração de aquários



Sistema de alimentação de peixes



Sistema de criação de peixes

TECHNO-

LOGY

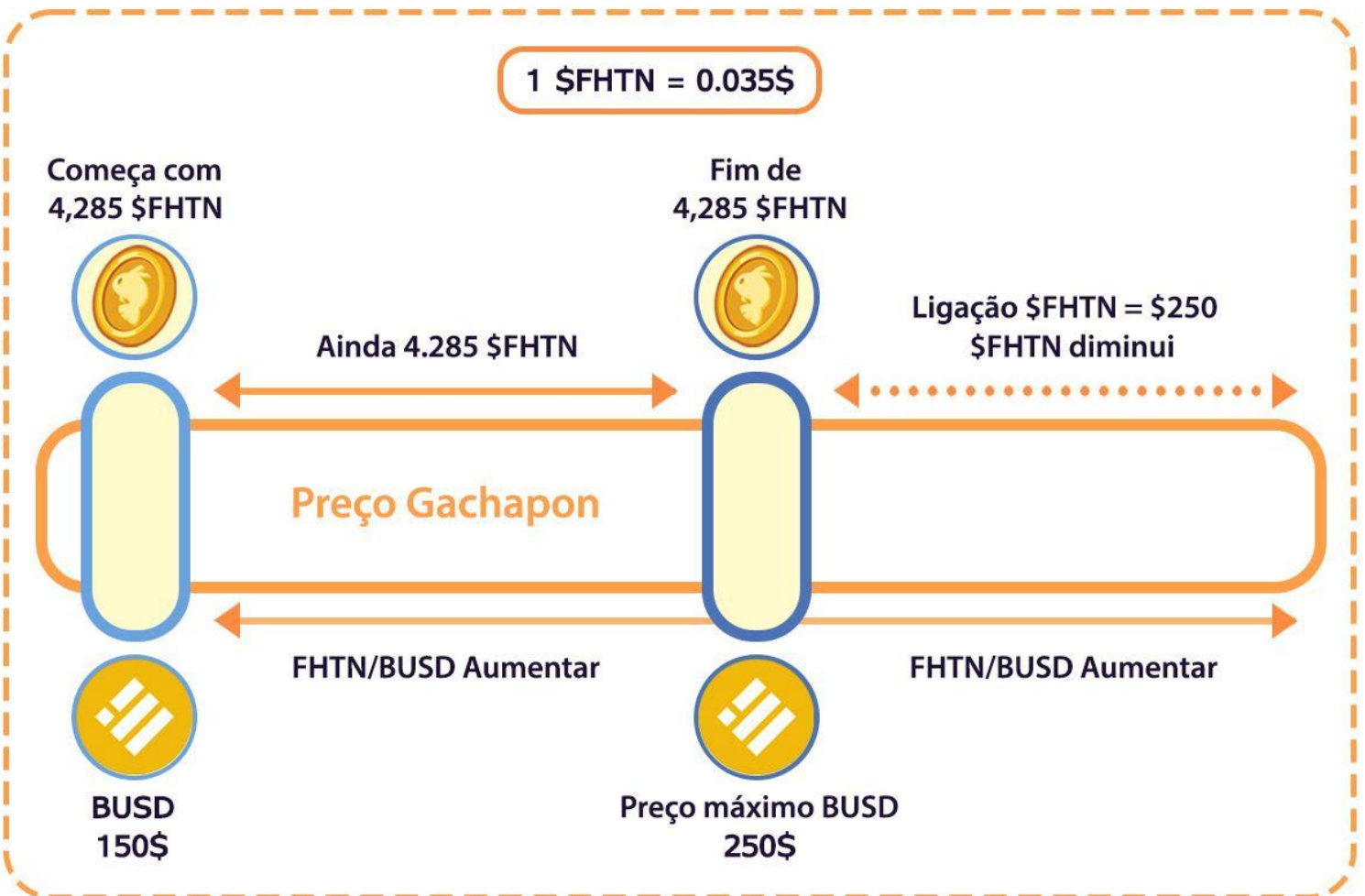
7. TECNOLOGÍA

7.1 Semi Oráculo

Os promotores da Fishing Town construíram um semi-oráculo com o objectivo de permitir aos jogadores jogar e comprar NFT a um preço aceitável: quando o preço da ficha é elevado e aumenta o preço das caixas, o sistema reduzirá automaticamente a quantidade de fichas de que o jogador necessita para comprar uma caixa.

How's the difference between Oracle and Semi-Oracle?

On Semi-Oracle system, we can freeze maximum and minimum price of Fishing Town Token players use to purchase a gachapon. From this action, it helps stabilizing the Fishing Town Token comparing to Oracle system. Moreover, it helps increasing the value of Fishing Town Token.





7.2 Ponte Token

Sistematizámos o sistema de ponte de fichas para permitir aos jogadores depositar ou retirar fichas e NFTs entre o Fishing Town System e o Binance Smart Chain.

7.3 SMART CONTRACT & GITHUB

MAIS

DETALHES

EM BREVE...



**NAVIGATOR
WEB**



IOS

ANDROID





CEO / CMO

CPO

CTO



JACK WHALE
CO-FUNDADOR



LUCAS WHALE
CO-FUNDADOR



TONY ORCA
CO-FUNDADOR

**CHEFE DO
DESENVOLVIMENTO
DO JOGO**



JIMMY SHARK

**DIRETOR
DE ARTE**



MAD SALMON

EQUIPE DA MARKETING



QUAY ENGAWA



KING CRAB



OCTOPUS



CANNED

8. EQUIPE



10. PATROCINADORES



EXCALIBUR CAPITAL

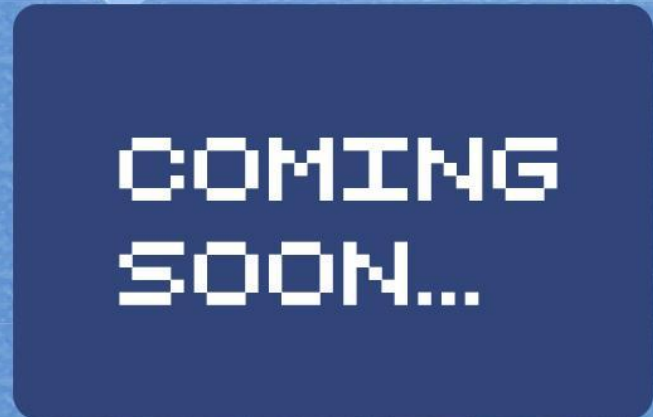


Hadow

10. PATROCINADORES



10. PATROCINADORES



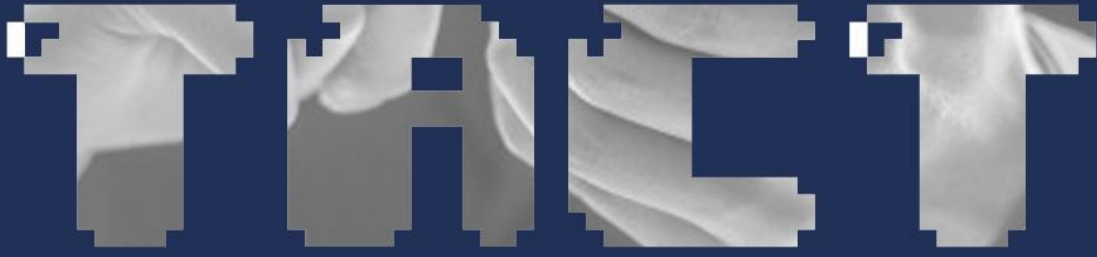
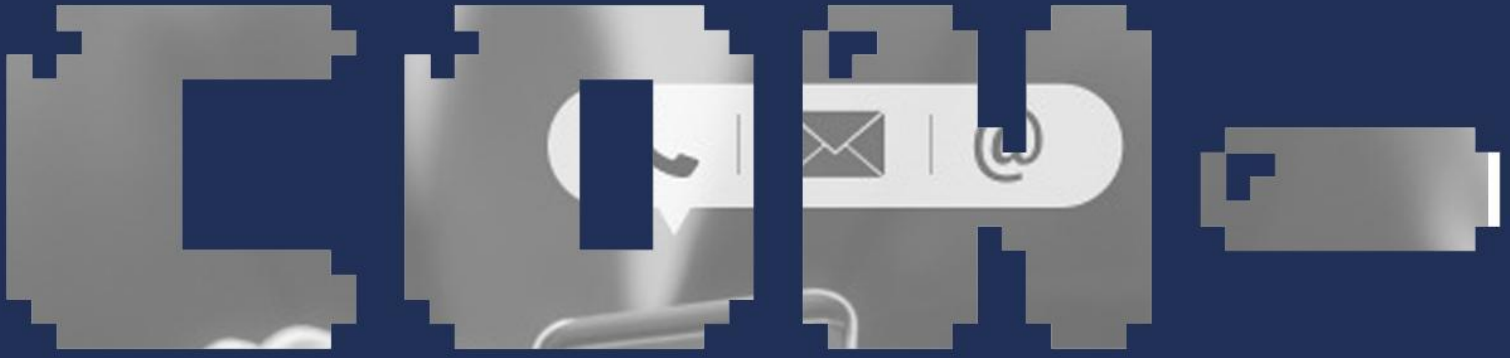
INITIALS

DATED

11. AUDITORÍAS



EM BREVE



11. CONTACTO



contact@fishingtown.io



<https://t.me/fishingtownofficial>



www.fishingtown.io



<https://twitter.com/FishingTownbsc>



<https://discord.gg/fishingtownbsc>

Para oportunidades de investimento e patrocinadores



<https://t.me/jackwhalefishingtown>



jackwhale@fishingtown.io

Para Influenciadores e Marketing



<https://t.me/gracetwn>



graceocellaris@fishingtown.io

